

GIMP – pomocný list

cornelius <w.e.b@centrum dot cz>
založeno na The GIMP cheat sheet od Billa Kendricka



Nástroje pro výběr oblasti

- CTRL* + kliknutí odebere oblast z výběru
- SHIFT* + kliknutí přidá oblast do výběru
- ALT* + kliknutí přesune oblast výběru bez posunu jejího obsahu

Obdélníkový/eliptický výběr

- Držením *SHIFT* klávesy dosáhnete přesného tvaru čtverce nebo kruhu
- Držením klávesy *CTRL* centruje výběr na počáteční bod.

Kouze lná hůlka

- Tažením dolů se vybraná oblast zmenšuje.
- Tažením nahoru se zvětšuje

Beziérův výběr

- *L Myš* přidá bod křivky výběru
- *L Myš* a tažením úchytů z bodu se mění křivost křivky
- *SHIFT* a *L Myš* mění křivost jen po jedné straně bodu
- *CTRL* a *L Myš* přesune bod
- Nakonec stačí kliknout dovnitř křivky a výběr je na světě :-)

Inteligentní nůžky

- kliknutím *L Myš* po obvodu nějakého tvaru se kolem něj vytvoří beziérův výběr.
- Stejnými způsoby jako u něj lze body posunovat a upravovat. Nakonec stačí kliknout dovnitř.

Menu

- Obsahuje všechny nástroje a kliknutím na "-----" jej lze odpojit a ukotvit na ploše.
- Menu pro obrázek se dá vyvolat tlačítkem v levém horním rohu mezi pravítky a nebo *pravým myšítkem*.

Transformace

Rotace

- Tažením *L Myši* otáčí výběr volně.
- *CTRL* a tažení *L Myši* otáčí výběr po 15° skocích.

Změna velikosti

- Tažení *L Myši* mění velikost.
- s *CTRL* pouze svislá změna velikosti.
- s *SHIFT* pouze vodorovná změna velikosti.
- s *CTRL* a *SHIFT* se zachovává poměr stran.

Naklápění

- Tažení *L Myši* vlevo/vpravo – naklápění vodorovně.
- Tažení *L Myši* nahoru/dolů – naklápění svisle.

Perspektiva

- Přetažením *L Myši* některých konců k sobě se změni tvar.

Tradiční vs. korektivní

- *Tradiční* provede deformaci v požadovaném stylu
- *Korektivní* provede deformaci k narovnaní. Např zpětné převedení z perspektivy.



Odkazy

- Domovská stránka <http://www.gimp.org>
- CZ domovská stránka <http://www.gimp.cz>
- Windows verze <http://www.gimp.org/win32>
- Manuál <http://manual.gimp.org>

Nástroje Transformace

Lupa

- *L Myš* zvětšení
- *CTRL* a *L Myš* zmenšení
- *L Myš* a táhnout pro výběr oblasti k zvětšení
- [=] zvětšení
- [-] zmenšení
- [1] lupa 100%

Převrácení

- *L Myš* vodorovné převrácení
- *CTRL* a *L Myš* svislé převrácení

Kreslicí Nástroje

Tužka, Štětec a ti další

- *L Myš* kreslí vybraným nástrojem a stopou.
- *SHIFT* + *L Myš* kreslí přímou čáru.
- *CTRL* + *L Myš* funguje jako kapátko (nabere barvu)

Tužka vs. Štětec

- Tužka kreslí ostré hrany
- Štětec hrany vyhlazuje
- Guma se dá nastavit tak i tak :-)

Klonování

- *CTRL* a *L Myš* zvolí zdroj který se má klonovat
- tažení *L Myši* klonuje
- A co je nejlepší, zdroj klonování může být i úplně jiný obrázek.

Rychlá maska

- prezentována červeným čtvercem v dolním levém rohu obrázku.
- Výběr je prezentován jako červená barva překrývající obrázek. To co je červené je nevybrané, původní barva = vybrané.
- K vybrání určité oblasti se dá použít jakýchkoliv kreslicích nástrojů nebo filtrů.
- Aby se oblast změnila na výběr, klikneme na čárkovaný čtverec vedle tlačítka pro rychlo masku.

Vrstvy

- Lze si je představit jako průhledné fólie, na které se kreslí.
- V seznamu vrstev se dají přesouvat nahoru a dolů.
- Díky alfa kanálu mohou být průhledné nebo neprůhledné.
- Módy překrytí dovolují dělat s obrázky na vrstvách divy, sčítat/odečítat barvy, prolínat...
- Maska vrstvy dovoluje zobrazit jen tu část obrázku, kterou chceme a zbytek udělat průhledným



Navigátor

- Nachází se v pravém dolním rohu obrázku a dovoluje pohodlnější pohyb po obrázku větším než okno, než pomocí rolovacích pruhů.

